

RPG Checkliste

Erwartungen

Jeder Spieler, aber auch der Spielleiter hat verschiedene Erwartungen und Vorstellungen was in einem DnD, DSA oder allgemein TTRPG Abenteuer passieren soll und wie das ganze Grundgerüst aufgebaut ist. Die folgende Seiten sollen dabei helfen eine Runde zu erschaffen, bei der jeder Spaß und Interesse hat, sowie sich wohlfühlen kann. Hierfür folgen die drei Themen:

- **Erwartungen** - was sind die allgemeinen Erwartungen
- **Weiche und harte Grenzen** - welche Themen können mit in das Abenteuer gebracht und welche nicht
- **Dein Charakter** - allgemeine Fragen und Erwartungen Deines Charakters

Fünf Fragen

1. Worauf freust du dich am meisten?

- Strategie
- Story
- Soziale Interaktion
- Etwas anderes:

2. Was machst du am liebsten?

- Kämpfen
- Erkunden
- Rätseln
- Roleplaying

3. Wie willst du als Spieler deiner Gruppe helfen und dich einbringen?

4. Willst du Homebrew/Hausregeln verwenden?

- Ja
- Nein
- Was ist das?

5. Wie oft würdest du gerne spielen?

_____ x pro Woche/Monat/Jahr

Checkliste

- Charakterbogen
- Würfel
- Zugriff zu den Grundregeln
- Notizblock oder digitale Alternativen
- Snacks & Trinken
- Vorfreude & Gute Laune

Die X-Karte

Die X-Karte ist ein Werkzeug für Rollenspielrunden, mit dem alle Beteiligten unangenehme Inhalte jederzeit aus dem Spiel entfernen können. Da Rollenspiele oft improvisiert sind, können unerwartet Themen auftauchen, die jemandem Unbehagen bereiten.

Notizen und Anmerkungen

Weiche und Harte Grenzen

SpielleiterIn: _____ SpielerIn: _____

Geplantes Spielthema (Horror, Fantasy etc.): _____

Wenn das Abenteuer ein Film wäre, was wäre die Altersfreigabe? (0, 6, 12, 16, 18): _____

Kreuze die Farbe an, bezogen auf Setting und Story.

Grün: Damit kann ich umgehen. Kann inkludiert werden.

Gelb: Im Spiel möglich, aber bitte vorher abklären. Unsicher. (Soft line)

Rot: Klares Nein! Bitte nicht inkludieren. (Hard line)

Horror

Gewalt

Gewalt an Tieren

Gewalt an Kindern

Ratten

Spinnen

Blut

Organe

Insekten

Dämonen

.....

.....

.....

Beziehungen

Romantik

 Andeutung

 Explizit

 Zwischen PCs und NPCs

 Zwischen PCs

Sex

 Andeutung

 Explizit

 Zwischen PCs und NPCs

 Zwischen PCs

.....

.....

Weitere Themen

.....

.....

.....

.....

.....

Soziale und Kulturelle Events

Homophobie

Rassismus

Sexismus

Sklaverei

Spezifische kulturelle Probleme

.....

.....

.....

Mentale und Physische Gewalt

Folter

(Sexueller) Missbrauch

Selbstverletzung

Suizid

Gaslighting

Verstümmelung

Klaustrophobie/Raumangst

Agoraphobie/Platzangst

Krankheiten

Schwangerschaft, Abtreibung, Fehlgeburten

Paralyse/Physikalische Fixierung

.....

.....

.....

Sollen bestimmte Themen mit dem Spielleiter noch einmal genauer besprochen werden?

.....

.....

.....

.....